



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

FIRST YEAR  
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00			CONTEMPORARY HISTORY AND MEDIA HISTORY Prof. Giordano	DIGITAL MEDIA LAW Prof.ssa De Stefani	PSYCHOLOGY OF INNOVATION Prof. De Gregorio
13:00-14:00					
14:00-15:00	INFORMATION TECHNOLOGIES Prof. Angelini				
15:00-16:00			DIGITAL MEDIA LAW Prof.ssa De Stefani	INFORMATION TECHNOLOGIES Prof. Angelini	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Digital Media law:** ci saranno lezioni aggiuntive nei seguenti giorni ed orari: martedì **16 aprile 12.00-15.00**; venerdì **3 maggio 12.00-15.00**; martedì **7 maggio 12.00-14.00**. Non ci sarà lezione il giorno **9 maggio**. La stessa sarà recuperata **martedì 14 maggio in orario 12-15**.

\* **Information Technologies:** non ci sarà lezione nei giorni **21 marzo e 18 aprile**. non ci sarà lezione nei giorni **14 e 16 maggio**; Ci saranno due lezioni di recupero nei giorni martedì **16 aprile in orario 15-17** e martedì **23 aprile in orario 14-17**.

\* **Psychology of Innovation:** ci saranno due lezioni aggiuntive nei giorni **21 marzo e 18 aprile** in orario 15.00-18.00. Non ci sarà lezione il giorno venerdì **3 maggio**. La stessa sarà recuperata martedì **7 maggio** in orario **14.00-17.00**



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

PRIMO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	SOUND DESIGN E POST PRODUZIONE I <b>Prof. Tuzza</b> (dal 19/02)				ART DIRECTION E GRAFICA 3D I <b>Prof. Coppola</b>
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00	APPLIED GAMES <b>Prof.ssa Rovai</b> (termine 29/04)		STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT I <b>Prof. Leganza</b>		APPLIED GAMES <b>Prof.ssa Rovai</b> (termine 29/04)
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Strumenti di Game Development I**: ci saranno lezioni aggiuntive nei giorni **22 aprile**; **10 maggio**; **13 maggio** in orario **14-17**

\***Sound Design e Post Produzione I**: ci sarà una lezione aggiuntiva mercoledì **24 aprile ore 10-13**.

\* **Art Direction e Grafica 3 D I**: ci sarà una lezione di recupero il giorno martedì **30 aprile ore 9.30-12.30**.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
**LINK**

SECOND YEAR  
**INNOVATION AND DIGITAL (ENG)**

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00		12.30-14.30 INTERNET STUDIES Prof.ssa Parisi		12.30-14.30 INTERNET STUDIES Prof.ssa Parisi	
13:00-14:00					
14:00-15:00	14.30-16.30 MEDIA AND RELIGION Prof.ssa Cristofori (termine 23/04)	14.30-16.30 MEDIA AND RELIGION Prof.ssa Cristofori (termine 23/04)	14.30-17.30 DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Prof. Petrassi (dal 28/02)	14.30-17.00 ALTRE CONOSCENZE- HUMAN COMPUTER INTERACTION Prof.ssa Volpi (termine 18/04)	13.30-16.30 CORPORATE AND INSTITUTIONAL COMMUNICATION Prof. Pizzuti Verdone
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Altre Conoscenze- Human Computer Interaction:** il laboratorio si svolgerà il giovedì in orario 14.30-17.00. L'ultima lezione sarà 14.30-17.30

\* **Digital Economy and Marketing:** la prima lezione (28 febbraio) sarà dalle 15 alle 18, le altre seguiranno l'orario in calendario. Ci saranno lezioni aggiuntive, in orario 16.30-18.30 nei seguenti giorni: **lunedì 25 marzo; venerdì 19 aprile; lunedì 29 aprile; lunedì 6 maggio; venerdì 10 maggio; venerdì 17 maggio.** Altre lezioni, con la Prof.ssa Menga, si terranno in orario 12.00-14.30 nei giorni **15 aprile; 17 aprile; 22 aprile; 24 aprile; 6 maggio; 9 maggio e 15 maggio.**

\***Corporate and Institutional Communication:** ci saranno due lezioni aggiuntive: il giorno **19 aprile** in orario **10.30-13.30** e il giorno **2 maggio** in orario **14.30-17.00**



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

SECONDO ANNO  
**VIDEOGIOCHI (ITA)**

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00		ECONOMIA DELLA GAME INDUSTRY E GAME MARKETING <b>Prof. Iglío</b>		ECONOMIA DELLA GAME INDUSTRY E GAME MARKETING <b>Prof. Iglío</b>	
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					ART DIRECTION E GRAFICA 3 D II <b>Prof. Coppola</b>
15:00-16:00		CONCEPT ART E GRAFICA 2D <b>Prof. Carbone</b>		CONCEPT ART E GRAFICA 2D <b>Prof. Carbone</b>	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Art Direction e Grafica 3 D II:** ci sarà una lezione di recupero lunedì 29 aprile ore 15-18



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
**LINK**

THIRD YEAR  
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00		<b>09.00-10.30</b> LANGUAGE AND CULTURE <b>Prof. Fortuzzi/Arduini</b> (a scelta)	<b>09.00-10.30</b> LANGUAGE AND CULTURE <b>Prof. Fortuzzi/Arduini</b> (a scelta)		<b>09.00-10.30</b> ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE- INGLESE <b>Prof.ssa Fortuzzi</b>
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00			<b>12.30-15.30</b> INTRODUCTION TO ARTIFICIAL INTELLIGENCE <b>Prof.ssa Botte</b>		<b>12.00-14.00</b> ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL FILMMAKING AND VIDEO PRODUCTION <b>Prof. Fabi</b> (16/02)-(01/03)-(15/03)- (19/04)
13:00-14:00	<b>13.30-16.30</b> INNOVATIVE START UP CREATION <b>Prof. Carrera</b> (a scelta)			<b>13.30-15.00</b> ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE- INGLESE <b>Prof.ssa Fortuzzi</b>	
14:00-15:00					
15:00-16:00			<b>15.30-17.30</b> ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL FILMMAKING AND VIDEO PRODUCTION <b>Prof. Fabi</b> (14/02)-(28/02)-(13/03)- (17/04)		
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Introduction to Artificial Intelligence**: non ci sarà lezione il giorno **6 marzo** ed il giorno **24 aprile**. Ci saranno due lezioni di recupero, in orario **13-16** nei giorni **30 aprile e 7 maggio**.

\* **Altre Conoscenze- Human Computer Interaction**: il laboratorio si svolgerà il giovedì in orario 14.30-17.00. L'ultima lezione sarà 14.30-17.30.

\* **Ulteriori conoscenze linguistiche-Inglese**: non ci sarà lezione nei giorni **23 febbraio e 8 marzo**

\* **Altre conoscenze- social media**: ci sarà una lezione aggiuntiva il **23 aprile** ore **14.30-17.30**



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
**LINK**

TERZO ANNO  
**VIDEOGIOCHI (ITA)**

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	GAME DEVELOPMENT II <b>Prof. Leganza</b> (a scelta)  (15/04)-(22/04)-(6/05)- (13/05)		GAME DEVELOPMENT II <b>Prof. Leganza</b> (a scelta)  (14/02)-(21/02)-(28/02)- (6/03)-(13/03)-(20/03)- (17/04)-(15/05)	ALTRE CONOSCENZE- GAME DEVELOPMENT <b>Prof. Carbone</b> (07/03)-(14/03)-(21/03)- (18/04)-(02/05)-(09/05)	<b>09.00-10.30</b> ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE -INGLESE <b>Prof.ssa Fortuzzi</b>
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00				<b>13.30-15.00</b> ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE -INGLESE <b>Prof.ssa Fortuzzi</b>	
14:00-15:00	SOUND DESIGN E POST PRODUZIONE II <b>Prof. Tuza</b> (a scelta) (dal 19/02)				
15:00-16:00		ALTRE CONOSCENZE- MARKETING AND COMMUNICATION <b>Prof. Accordi Rickards</b> (13/02)-(20/02)-(27/02)	ALTRE CONOSCENZE- MARKETING AND COMMUNICATION <b>Prof. Accordi Rickards</b> (14/02-21/02-28/02)		
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Ulteriori conoscenze linguistiche-Inglese:** non ci sarà lezione nei giorni **23 febbraio** e **8 marzo**

\***Altre conoscenze- Game Development:** non ci sarà lezione il giorno 18 aprile, la stessa sarà recuperata in coda.

\* **Sound Design e Post Produzione II:** ci sarà una lezione aggiuntiva mercoledì **24 aprile ore 14-17**