

FIRST YEAR
INTERACTION DESIGN (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00	GAMIFICATION STRATEGIES Prof. Botte - Mancini	NETWORK SOCIETY Prof.ssa Parisi (dal 26/09)	DIGITAL TRANSFORMATION Prof. Opromolla	COGNITIVE PSYCHOLOGY Prof. De Gregorio	
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00		SOCIAL INNOVATION & TRANSFORMATION DESIGN Prof. Volpi - Capogna			
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Network society:** il corso comincerà martedì 26 settembre / the course will start on Tuesday 26 September

* **Cognitive psychology:** il 12 ottobre non ci sarà lezione / on October 12 there will be no lesson

* **Social innovation & transformation design:** il 31 ottobre non ci sarà lezione / on October 31st there will be no lesson

* **Digital Transformation:** a partire dalla settimana del 02 ottobre la lezione si svolgerà non più il mercoledì ma il venerdì in orario 15:00-18:00/ Starting from the week of 02/10 the lesson will take place on Friday from 15-18

PRIMO ANNO
GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	GAME DESIGN I Prof.ssa Noto	ART DIRECTION Prof. Carbone	APPLIED GAMES E STRATEGIE DI GAMIFICATION Prof.ssa Sturlese	STRATEGIE DI MARKETING DELLE OPERE INTERATTIVE Prof. Fedeli	CRITICA VIDEOLUDICA Prof. Accordi Rickards
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00	GAME DEVELOPMENT I Prof. Leganza				
15:00-16:00					
16:00-17:00				GAME PUBLISHING Proff. Rovai - Ippisch (dal 28/09)	GAME PUBLISHING Proff. Rovai - Ippisch (dal 28/09)
17:00-18:00					

* **Game publishing:** comincerà il 28 settembre e non ci saranno le lezioni i giorni 2 e 3 novembre. Ci saranno modifiche di calendario a partire da novembre.
N.B. ci saranno due lezioni aggiuntive mercoledì 8 novembre in orario 15:00-18:00 e mercoledì 15 novembre in orario 15:00-18:00

* **Game design I:** non ci sarà lezione lunedì 2 ottobre. La lezione sarà recuperata in coda.

SECOND YEAR
INTERACTION DESIGN (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					SERVICE & INNOVATION DESIGN Proff. Corsini - Parente 20/10 27/10 10/11 17/11 24/11 01/12 15/12
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00				SERVICE & INNOVATION DESIGN Proff. Corsini - Parente 28/09 12/10 19/10 26/10 09/11 16/11 23/11 30/11 07/12 14/12	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Service & innovation design:** il corso comincerà il giorno 21 settembre. Le lezioni successive si svolgeranno, nell'orario riportato in calendario, nei giorni riportati in calendario/ The course will start on September 21st. The following lessons will take place, at the time shown on the calendar, on the days shown on the calendar.

SECONDO ANNO
GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00	STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT II Prof. Leganza				
10:00-11:00			GAME DESIGN II Prof.ssa Noto		
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					