

FIRST YEAR INTERACTION DESIGN (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00			SOCIOLOGY OF LANGUAGES Prof.ssa Fedele	DATA ANALYSIS & VISUALIZATION Prof.ssa Musella (dal 22/02)	
11:00-12:00	DIGITAL MARKETING Prof. Sasso				INTERACTION DESIGN & PROGRAMMING Prof. Sciarretta
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00			ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL MARKETING Prof. Ciorra	INTERACTION DESIGN & PROGRAMMING Prof. Sciarretta	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

^{*} Sociology of Languages: non ci sarà lezione il giorno 24 aprile, la stessa sarà recuperata il giorno martedì 30 aprile in orario 9-12. Ci sarà una lezione aggiuntiva lunedì 6 maggio in orario 13-16.

^{*}Digital Marketing: non ci sarà lezione il giorno 19 febbraio. La lezione sarà recuperata in coda.

^{*} Interaction Design & Programming: non ci sarà lezione nei giorni 2 e 3 maggio; 16 e 17 maggio. Ci saranno due lezione di recupero, in orario 14-17 nei giorni 25 marzo e 15 aprile



PRIMO ANNO GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	PROJECT MANAGEMENT Prof. Paduano (dal 19/02)				
11:00-12:00					
12:00-13:00				ISTITUZIONI DI REGIA E SCENEGGIATURA DIGITALE Prof.ssa Sabatini	
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00	ISTITUZIONI DI REGIA E SCENEGGIATURA DIGITALE Prof.ssa Sabatini				
16:00-17:00			TEORIE E TECNICHE DELLA DISTRIBUZIONE Prof. Pastore		
17:00-18:00					

^{*} Istituzioni di Regia e Sceneggiatura Digitale: Non ci sarà lezione il giorno 19 febbraio, la stessa sarà recuperata il 25 marzo.



SECOND YEAR INTERACTION DESIGN (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00	PROJECT MANAGEMENT Prof. Paduano (a scelta) (dal 19/02)				
10:00-11:00		ABILITÀ INFORMATICHE- VISUAL COMMUNICATION Prof. De Luca			
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00			ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL MARKETING Prof. Ciorra		LOGIC, INTERACTION, GAME Prof. Matta (dal 08/03)
16:00-17:00					
17:00-18:00					

^{*} Abilità Informatiche-Visual Communication: le ora mancanti (6 ore) verranno calendarizzate in itinere

^{*}Logic, Interaction and game: altre ore saranno calendarizzate in itinere.



SECONDO ANNO GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00		ESPORT MANAGEMENT Proff. Spinelli/Sliwka			
12:00-13:00					
13:00-14:00	MANAGEMENT TECHNIQUES IN THE GAME INDUSTRY Prof. Paduano				
14:00-15:00					
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

^{*} Esport Management: le prime sei lezioni si svolgeranno nell'orario indicato in calendario con il Prof. Spinelli. Le altre, con il Prof. Sliwka, si svolgeranno nei seguenti giorni ed orari: lunedì 13 maggio 15.00-18.30; martedì 14 maggio 14.00-17.30; mercoledì 15 maggio 10.00-13.30; giovedì 16 maggio 10.00-13.30; venerdì 17 maggio 9.00-13.00 .