



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

FIRST YEAR
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00		CONTEMPORARY HISTORY Prof. Giordano	CONTEMPORARY HISTORY Prof. Giordano	13.30-16.30 DIGITAL MEDIA LAW Prof.ssa De Stefani	13.00-16.30 UNDERSTANDING USER BEHAVIOUR Prof. De Gregorio/ Merlo
14:00-15:00					
15:00-16:00	INFORMATION TECHNOLOGIES Prof. Angelini (annuale)				
16:00-17:00			16.30-18.30 DIGITAL MEDIA LAW Prof.ssa De Stefani	UNDERSTANDING USER BEHAVIOUR Prof. De Gregorio/ Merlo	16.30-18.30 INFORMATION TECHNOLOGIES Prof. Angelini (annuale)
17:00-18:00					
18:00-19:00					



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

PRIMO ANNO
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ		
9:00-10:00		APPLIED GAMES Prof. Marinensi/ Pellegrini 9:30/12:30	STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT Prof. Leganza (annuale)	ELEMENTI DI DIRITTO DELLA GAME INDUSTRY Prof. Ierussi			
10:00-11:00	GRAFICA 3D I Prof. Coppola						
11:00-12:00							
12:00-13:00							
13:00-14:00				13.00-16.30 PSICOLOGIA DELLE GAMING COMMUNITIES E PLAYER BEHAVIOUR Prof. De Gregorio			
14:00-15:00	14.30-17.30 APPLIED GAMES Prof. Marinensi/ Pellegrini		GRAFICA 3D I Prof. Coppola				
15:00-16:00							
16:00-17:00							
17:00-18:00							

*Psicologia: non ci sarà lezione nei giorni 13/02-13/03-10/04

*Elementi di diritto della Game Industry: non ci sarà lezione il 20/02 recupera la lezione il 25/02 ore 15-18

*Grafica 3D I: non ci sarà lezione il 12 marzo recupera in coda



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

SECOND YEAR
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00	13.30-16.30 INTERACTIVE STORYTELLING Prof.ssa Botte	13.30-16.30 MEDIA AND RELIGION Prof. ssa Cristofori		13.30-16.30 DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Prof.ssa Marrone Berzetti di Buronzo	
14:00-15:00			14.30-16.30 INTERNET STUDIES AND SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof. Ceccherelli		14.30-16.30 INTERNET STUDIES AND SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof. Ceccherelli
15:00-16:00					
16:00-17:00	16.30-18.30 DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Prof.ssa Marrone Berzetti di Buronzo			16.30-18.30 ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL FILMMAKING AND VIDEO PRODUCTION Prof. Fabi	
17:00-18:00					

*Internet Studies and Social Media Management: non ci sarà lezione nei giorni 26-28 febbraio; 05-07 marzo; 02 aprile; 02 maggio. Ci sarà una lezione aggiuntiva il 06/05 in orario 16.30-18.30.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

SECONDO ANNO
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ	
9:00-10:00						
10:00-11:00	CONCEPT ART E GRAFICA 2D Prof. Gabrielli		ART DIRECTION E GRAFICA 3D II Prof. Coppola	CONCEPT ART E GRAFICA 2D Prof. Gabrielli		
11:00-12:00						
12:00-13:00						
13:00-14:00						
14:00-15:00	ART DIRECTION E GRAFICA 3D II Prof. Coppola		14:30-17:30 ECONOMIA DELLA GAME INDUSTRY E GAME MARKETING modulo Game Marketing Prof. Prette	ECONOMIA DELLA GAME INDUSTRY E GAME MARKETING modulo Economia Prof.ssa Morandi		
15:00-16:00						
16:00-17:00						
17:00-18:00						

*Art Direction E Grafica 3D II: non ci sarà lezione il 26/02 e il 12 marzo recupera in coda



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

THIRD YEAR
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00	9:00 - 10:30 ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE - ITALIANO Prof.ssa Fortuzzi (dal 10/03)				9:00 - 12:30 FRANCESE Prof.ssa Corman
10:00-11:00			10:30-13:00 ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE - ITALIANO Prof.ssa Fortuzzi		
11:00-12:00	ALTRE CONOSCENZE- SOCIAL MEDIA Prof.ssa Menga (24/03-31/03-07/04- 14/04-05/04)				
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00		14.30-17.30 INTRODUCTION TO ARTIFICIAL INTELLIGENCE Prof.ssa Botte		14.30-16.30 SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof. Ceccherelli	
15:00-16:00	INNOVATIVE START UP CREATION Prof. Carrera (a scelta) (dal 17/02)				
16:00-17:00			16.30-18.30 SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof. Ceccherelli	16.30-18.30 ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL FILMAKING AND VIDEO PRODUCTION Prof. Fabi	SPAGNOLO Prof. Castro (inizia 21/02)
17:00-18:00					
18:00-19:00					

***Social Media Management:** non ci sarà lezione nei giorni **26-27 febbraio; 05-06 marzo; 02 aprile.**

***Altre conoscenze Linguistiche- Italiano:** non ci sarà lezione nei giorni 12, 19 e 26 marzo. Le lezioni saranno recuperate, in orario 10-12 nei giorni 31/03; 04/04 e 10/04.

***Altre conoscenze-Social Media:** la lezione del 31/03 si svolgerà in orario 13-15

***Introduction to Artificial Intelligence:** non ci sarà lezione l'11/02

***Innovative Start Up creation:** farà lezione anche il 9/05 ore 15:30 - 18:30

***Ulteriori Conoscenze Linguistiche - Francese:** ci sarà lezione anche il 17/02 ore 9:00 - 11:30, 9/05 ore 9:00 - 11:00



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

TERZO ANNO
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					ALTRE CONOSCENZE - EVENT MANAGEMENT Prof. Giannatiempo (dal 20/03)
10:00-11:00		ALTRE CONOSCENZE- GAME DEVELOPMENT Prof. Coppola	ALTRE CONOSCENZE- GAME JOURNALISM Prof.ssa Nicastro		
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00			SOUND DESIGN E POST PRODUZIONE AUDIO II Prof. Tuzza		VALORIZZAZIONE DELLA DIVERSITY E POLITICHE DI INCLUSIONE NELLA GAME INDUSTRY Prof. Nasta
15:00-16:00				ALTRE CONOSCENZE - EVENT MANAGEMENT Prof. Giannatiempo (dal 20/03)	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

*Altre Conoscenze - Event Management: farà lezione anche il 14/04 e 15/04 ore 15-18

*Altre Conoscenze- Game Journalism: non ci sarà lezione il 19/03 recupera il 20/03 10-13. Lezione aggiuntiva il 26/03 10-13

*Valorizzazione delle Politiche di Inclusione nella Game Industry: la lezione del 4/03 è stata anticipata al 3/03 ore 10-13